

Администрация Богородского муниципального района
Нижегородской области

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

П Р И К А З

от

11.02.2019

№

111

г. Богородск

О реализации сетевого проекта
для обучающихся по
информатике
«Компьютерный дизайнер»

В целях реализации муниципальной программы «Развитие образования Богородского муниципального района Нижегородской области», утвержденной Постановлением администрации Богородского муниципального района от 30.09.2014г. № 2817, приобщения школьников к исследовательской деятельности посредством обучения использованию современных сетевых технологий, развития навыков проектной и учебно-исследовательской работы, в соответствии с планом работы Управления образования Богородского муниципального района на III четверть 2018-2019 учебного года,-

п р и к а з ы в а ю:

1. Реализовать с 18 февраля 2019 года по 15 апреля 2019 года сетевой проект для учащихся 6-7 классов «Компьютерный дизайнер» (далее Проект).

2. Утвердить прилагаемые Положение о Проекте для учащихся 6-7 классов «Компьютерный дизайнер», состав оргкомитета Проекта, состав экспертной комиссии Проекта.

3. Руководителям ОУ создать условия для участия школьников в Проекте.

4. МКУ «Центр развития муниципальной системы оценки качества образования» (Старикова О. Б.) осуществить необходимую организационно – методическую работу по сопровождению Проекта и техническое обеспечение Проекта.

5. Контроль исполнения настоящего приказа возложить на директора Центра развития Старикову О.Б.

Начальник



Г.И. Красненкова

Утверждено приказом Управления образования администрации Богородского муниципального района Нижегородской области

от № 111

11.02.2019

Положение о реализации муниципального сетевого проекта «Компьютерный дизайнер»

1. Общие положения

1.1. Сетевой проект «Компьютерный дизайнер» проводится в целях приобщения школьников к исследовательской деятельности посредством обучения использованию современных сетевых технологий, развития навыков проектной и учебно-исследовательской работы, в соответствии с планом работы Управления образования Богородского муниципального района на III четверть 2018-2019 учебного года.

1.2. Организаторами сетевого проекта выступают МКУ «Центр развития муниципальной системы оценки качества образования», РМО учителей информатики.

Координатор проекта Митенкова Л. Г., руководитель РМО учителей информатики, учитель МБОУ «Школа № 6».

Техническое сопровождение проекта - специалист Центра развития Лосев А.В.

1.3. Настоящее положение определяет порядок проведения сетевого проекта, требования к участникам проекта и сроки реализации проекта.

2. Условия участия в сетевом проекте

2.1. К участию в проекте приглашаются команды учащихся 6-7 классов образовательных учреждений Богородского муниципального района в количестве 5 учащихся;

2.2. Команда может представлять один класс, может объединять параллель классов, может быть разновозрастной (объединять учащихся 6-7 классов);

2.3. Количество команд от городских ОУ – (2-3), от сельских ОУ- 1;

2.4. Наличие у команды руководителя и капитана: руководитель команды – педагог, капитан команды – учащийся.

3. Порядок организации и проведения сетевого проекта

3.1. Проект реализуется в три этапа:

Первый этап – подготовительный (18.02.19.-24.02.19г.)

Анонсирование и размещение положения о проекте на сайте <http://sp-imk.ru>.

Регистрация заявок на участие в проекте форма по ссылке <http://sp-imk.ru>.

Консультации для руководителей команд (E-mail координатора проекта: mlg-72@mail.ru).

Второй этап – выполнение конкурсных заданий сетевого проекта (состоит из четырех этапов):

2.1. «Визитка команды» (25.02.19 – 04.03.19г.).

Создание визитки команды (после получения доступа к сайту). Визитка выполняется в формате Microsoft Office Power Point 2003/2007, один слайд.

(название команды с указанием ОУ, фото команды (с указанием ФИ участников, 6-7 класс), изречение или девиз).

2.2. «Кроссворд» (05.03.19 – 15.03.19г.)

Тема: История создания вычислительной техники, люди, внесшие значительный вклад в создание вычислительной техники и программирование. (Не менее 15-20 слов).

Оформление кроссворда в электронном виде. Создание в Excel/ MS Publisher/ специальные программы для составления кроссвордов.

Готовый кроссворд представить в формате PDF. Файл должен содержать на первой странице незаполненный кроссворд и вопросы, на следующей странице — заполненный кроссворд.

Критерии оценивания:

| | |
|--|-----------|
| Оригинальность | 10 |
| Дизайн | 10 |
| Сложность (соответствие целевой (возрастной) группе) | 5 |
| Грамотность и правильность оформления | 10 |
| Итого: | 35 баллов |

2.3. «Виртуальный класс» (16.03.19 – 26.03.19г.)

Создание 3D-модели своего компьютерного класса (например, в программе SweetHome 3D). Дополнительно, возможно представление результата в формате виртуальной экскурсии (видео) (создается в этой же программе, длительность не более 2 минут).

Критерии оценки:

| | |
|---------------------------------|-----------|
| Достоверность | 10 |
| Детализировка | 10 |
| Соблюдение пропорций и масштаба | 10 |
| Видеозапись | 10 |
| Итого: | 40 баллов |

2.4. «Баннер» (27.03.19 – 05.04.19г.)

Создание анимированного баннера (эмблемы, логотипа) школьного сайта. Размер баннера не более 640* 480 рix. Работа должна быть представлена в формате *.GIF

Критерии оценки:

| | |
|-----------------------------|-----------|
| Оригинальность | 10 |
| Дизайн | 10 |
| Полезная смысловая нагрузка | 10 |
| Итого: | 30 баллов |

Третий этап - заключительный (06.04.19 – 15.04.19г.)

Подведение итогов проекта на сайте. Рефлексия участников проекта и руководителей команд.

4. Награждение

- 4.1. Все участники Проекта получают электронные сертификаты участников (обязательное условие – соблюдение требований Положения).
- 4.2. Победители награждаются электронными дипломами Проекта.
- 4.3. Количество победителей устанавливает оргкомитет Проекта и экспертная комиссия
- 4.4. Решение оргкомитета о выборе победителей является окончательным, процедура апелляции результатов Проекта не предусмотрена.

Утвержден приказом Управления образования администрации Богородского муниципального района Нижегородской области
от _____ № _____

Состав экспертной комиссии

сетевого проекта «Компьютерный дизайнер»

1. Митенкова Л. Г. - учитель информатики МБОУ «Школа № 6»;
2. Мазенова Л. В. - учитель информатики МБОУ «Школа № 1»;
3. Силова О. Н. - учитель информатики МБОУ «Школа №3»;
4. Лосев А. В. - учитель информатики МБОУ «Школа № 7»;
5. Андреев А. В. - учитель информатики МБОУ «Каменская школа».

Приложение 1

Уважаемые родители!

В рамках участия учащихся в сетевом проекте «Компьютерный дизайнер» возникнет необходимость в публикации персональных данных, фотографий, творческих работ. Мы будем публиковать эти документы только с Вашего письменного разрешения.

Разрешение родителя:

Я, _____, предоставляю разрешение публиковать персональные данные моему сыну/дочери _____, учени _____ класса МБОУ _____ на ресурсе сетевого проекта «Компьютерный дизайнер» (поставьте отметку в строке с материалами, которые разрешаете публиковать):

- Фамилия, имя учащегося
- Групповые школьные фотографии
- Творческие работы учащегося

Дата: _____

Подпись родителя/законного представителя: _____